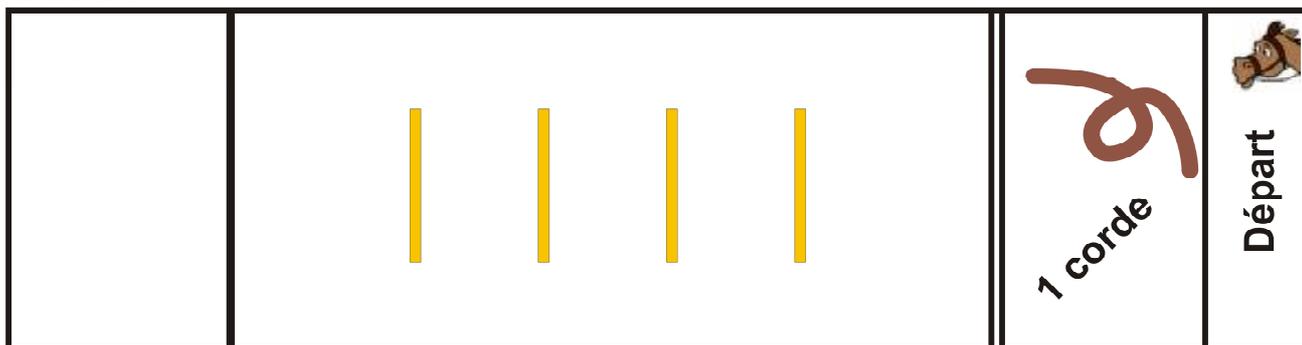


8 Corde



4 piquets / une corde au départ (90 cm de long) / 2 cavaliers de chaque côté. Slalom aller/retour. Vérification de l'alignement et la stabilité des piquets.

Équipement pour chaque couloir :

- 4 piquets de slalom,
- 1 corde : 91 cm

Règle du jeu :

Les cavaliers 1 et 3 attendent à la ligne de départ, les cavaliers 2 et 4 sont à la ligne de changement. Le cavalier 1 porte la corde et commence à slalomer jusqu'à la ligne de changement. Ici, il se dirige vers le cavalier 2 qui saisit l'autre bout de la corde et ensemble ils slaloment jusqu'à la ligne de départ. Le cavalier 1 lâche prise et les cavaliers 2 et 3, tenant la corde, retournent vers les poteaux de slalom jusqu'à la ligne de changement où le cavalier 2 lâche prise et laisse sa place au cavalier 4, slalomant en retour jusqu'à la ligne d'arrivée avec le cavalier 3.

Erreurs :

Si l'un des cavaliers lâche un bout de la corde, les deux cavaliers concernés doivent retourner au point où la corde a été lâchée, et doivent reprendre la course à partir de là. Si un poteau est raté, il doit être négocié de nouveau ; dans les 2 cas ce sont les 2 cavaliers et poneys qui doivent franchir entièrement la porte. Le transfert de la corde d'un cavalier à l'autre doit avoir lieu derrière la ligne. Une fois que les cavaliers sont sur le terrain de jeux, chacun doit tenir chaque extrémité de la corde.

Jeux pour les séries 2 et 4 : Jeux 1 à 10
Jeux pour les séries 1, 3, 6 et 7 : Jeux 1 à 24
Jeux pour les séries 5 : Jeux 1 à 32