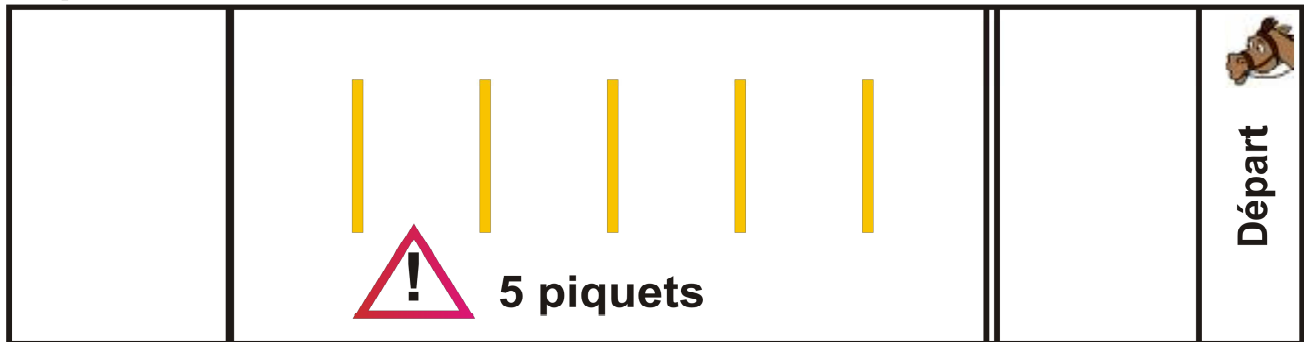


A pied à cheval



5 piquets / aller-retour autour de la ligne des piquets à pied ou à cheval. Vérification de l'alignement et la stabilité des piquets

Équipement pour chaque couloir :

- 5 piquets de slalom (matériel officiel) installés en ligne droite

Règle du jeu :

Les cavaliers 1, 2, 3 et 4 attendent derrière la ligne de départ. Les cavaliers 1 et 3 sont à pied et les cavaliers 2 et 4 à poneys.

Au signal du départ, le cavalier 1, en tenant sa monture par les rênes, court jusqu'au 5^{ème} piquet qu'il doit contourner, et remonte avant d'avoir franchi la ligne d'arrivée.

Le cavalier 2 s'élance alors, descend avant le 5^{ème} piquet pour le contourner obligatoirement à pied, et revient en courant franchir la ligne d'arrivée. Le cavalier 3 agit comme le cavalier 1, et le 4 effectue le même parcours que le 2.

Passage de relais : le couple cavalier-poney qui arrive doit avoir franchit en totalité la ligne d'arrivée avant que le couple cavalier-poney suivant ne s'élance. Le cavalier doit descendre avant le 5^{ème} piquet ou l'avoir contourné avant de remonter à poney.

Erreurs :

Si le 5^{ème} piquet tombe, il doit être remis en place par le cavalier concerné. Ce piquet cassé entraîne l'élimination. Le cavalier sera éliminé s'il se fait tracter par son poney lors de son passage à pied.

Jeux pour les séries 2 et 4 : Jeux 1 à 10
Jeux pour les séries 1, 3, 6 et 7 : Jeux 1 à 24
Jeux pour les séries 5 : Jeux 1 à 32