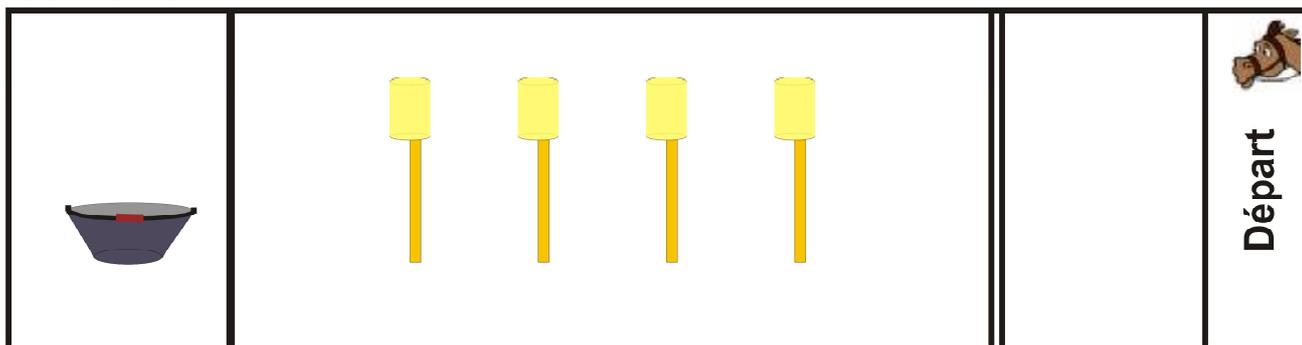


## 6 Cartons



4 piquets / 4 "cartons" disposés sur chacun des 4 piquets / un seau à 2,7 m derrière la ligne d'échange. Si il y a des anses, les disposer dans le sens du jeu, et toutes du même côté / Vérification de l'alignement et la stabilité des piquets.

### Équipement pour chaque couloir :

- 4 cartons (matériel officiel)
- 1 seau
- 4 piquets (matériel officiel) installés en ligne droite de 7.30 m à 9.15 m selon la longueur du terrain (même installation que le slalom sans le piquet du fond).

### Règle du jeu :

Le seau est posé sur le sol à 2.70m derrière la ligne de fond en face de la ligne de slalom. Chaque carton est posé retourné sur un piquet. Les cavaliers 1, 2, 3 et 4 attendent derrière la ligne de départ. Au signal du départ, le cavalier 1 s'élance, prend l'un des cartons sur un piquet de son choix et va le déposer dans le seau. Il revient ensuite franchir la ligne d'arrivée. Le cavalier 2 s'élance alors. Les cavaliers 3 et 4 agissent successivement de même.

### Erreurs :

Si un piquet tombe, le cavalier doit replacer l'équipement, si nécessaire en descendant de poney. Si un carton tombe, le cavalier peut descendre mais il lui faudra cependant obligatoirement remonter avant d'aller poser son carton dans le seau. Si un cavalier manque le seau ou le renverse, il peut descendre pour corriger son erreur. Si un cavalier manque un carton, sans que celui-ci ne tombe du piquet, il peut en prendre un autre. Si le carton est lancé et tombe à côté du saut sans geste technique, le carton devra impérativement être posé à poney.

Jeux pour les séries 2 et 4 : Jeux 1 à 10  
Jeux pour les séries 1, 3, 6 et 7 : Jeux 1 à 24  
Jeux pour les séries 5 : Jeux 1 à 32