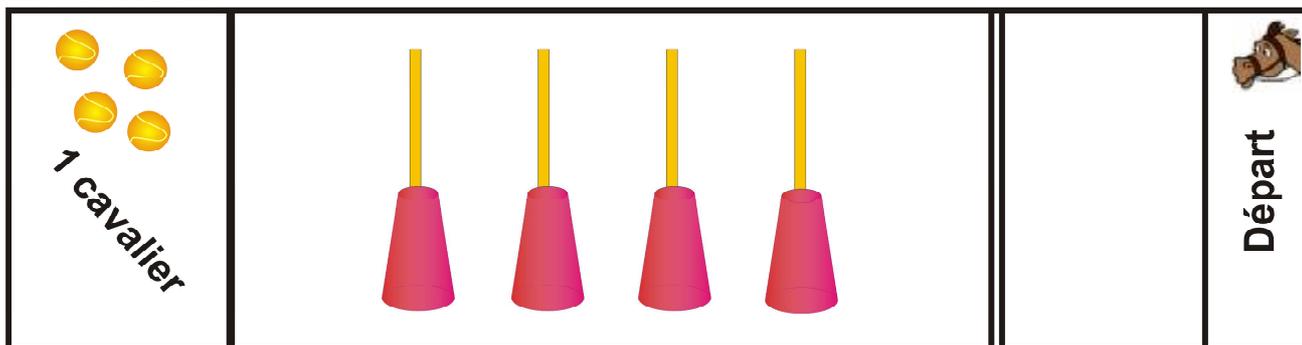


## 24 Le teksab



4 cônes type Balles & Cônes disposés entre les lignes, à la même hauteur de chaque ligne de piquet, 4 balles de tennis dans le cercle 2,7 m derrière la ligne d'échange. Chaque cavalier va chercher une balle que lui donne le 5<sup>ème</sup> cavalier placé dans le cercle au fond du terrain et la pose au retour sur un cône. Les cônes doivent être stables, un des angles dans l'axe du jeu. Vérification de leur alignement.

### Équipement pour chaque couloir :

- 4 cônes (identiques à ceux de " balle et cône " matériel officiel)
- 4 balles (matériel officiel)

### Règle du jeu :

Les quatre cavaliers attendent derrière la ligne de départ. Le 5<sup>ème</sup>, à pied, mais avec son casque, est situé dans un cercle de 1m de diamètre à 2m70 derrière la ligne de fond au milieu du couloir délimité par 2 lignes de piquets et tient les quatre balles dans ses mains ou les pose à terre. Les cônes sont placés sur le même alignement que les quatre piquets de slalom. Le cavalier n°1 s'élance, prend la balle que lui tend le cavalier n°5 et, au retour, la pose sur le cône de son choix puis revient franchir la ligne d'arrivée. Les cavaliers n°2, n°3 et n°4, agissent de même successivement.

### Erreurs :

Toutes balles tombées et tous cônes renversés doivent être remplacés, à pied si le geste technique a été effectué ou monté, par le cavalier qui a commis l'erreur. Application de la règle du facteur.

Jeux pour les séries 2 et 4 : Jeux 1 à 10  
Jeux pour les séries 1, 3, 6 et 7 : Jeux 1 à 24  
Jeux pour les séries 5 : Jeux 1 à 32