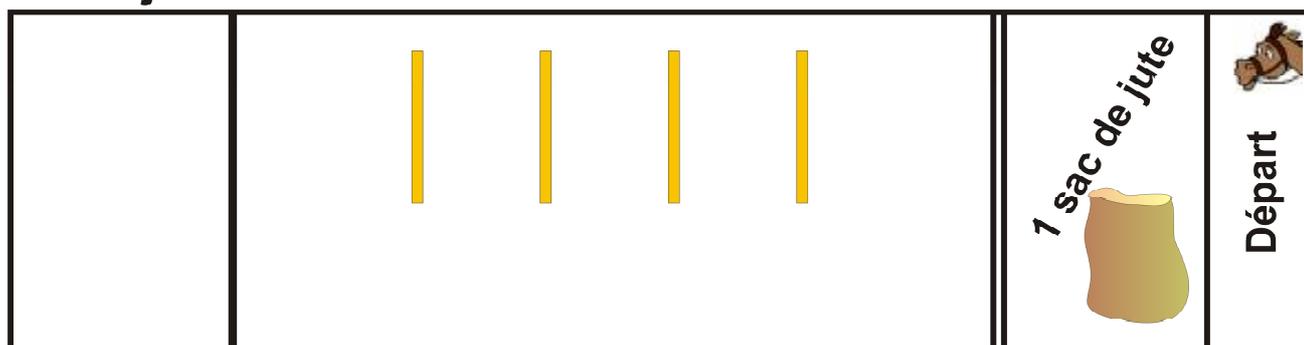


10 Trois jambes



Un sac en jute au départ. 2 cavaliers de chaque côté. Le cavalier au départ rejoint son coéquipier au fond du terrain, lui donne le sac dans lequel ils mettent chacun une jambe, et reviennent au départ ainsi. Le sac est donné au 3^{ème} joueur qui va chercher le dernier. Le jeu se déroule entre les lignes.

Équipement pour chaque couloir :

- 1 sac de jute (matériel officiel)

Règle du jeu :

Les cavaliers 1 et 3 se trouvent derrière la ligne de départ. Les cavaliers 2 et 4 se trouvent derrière la ligne de fond.

Le cavalier 1 tenant le sac, s'élance jusqu'à la ligne de fond, transmet le sac au cavalier 2 en étant à pied ou à cheval. Tout en restant entièrement dans la zone d'attente (cavalier et poney), les cavaliers mettent chacun une jambe dans le sac. Ils reviennent ainsi ensemble, tout en tenant leurs poneys. Après que les deux couples aient franchi la ligne en totalité, un des cavaliers transmet le sac au cavalier 3. Les cavaliers 3 et 4 agissent successivement de même.

Erreurs :

Les cavaliers ne doivent pas utiliser leurs poneys pour aller plus vite (se faire tirer, s'appuyer etc.). Ils doivent maintenir le sac au dessus des genoux tout le long du parcours (il ne peut pas être retourné afin de le raccourcir). Les poneys doivent toujours être tenus, les rênes restant obligatoirement sur l'encolure. Le passage du sac doit se faire de main à main. Il n'est pas nécessaire d'être derrière la ligne de changement pour passer le sac.

Jeux pour les séries 2 et 4 : Jeux 1 à 10
Jeux pour les séries 1, 3, 6 et 7 : Jeux 1 à 24
Jeux pour les séries 5 : Jeux 1 à 32